**Actividad1.1**

Realiza un programa en C que cree un proceso (tendremos 2 procesos, uno padre y otro hijo). El programa definirá una variable entera y le dará el valor de 6. El proceso padre incrementará dicho valor en 5, y el hijo restará 5. Se deben mostrar los valores por la pantalla. A continuación, se muestra un ejemplo de la ejecución:

[root]: $ gcc Actividad1\_1.c -o Actividad1\_1

[root]: $ ./Actividad1\_1

Valor inicial de la variable: 6

Variable en el Proceso Hijo: 1

Variable en el Proceso Padre: 11

**Actividad1.2**

Siguiendo el ejemplo anterior (Padre Envía, Hijo Recibe), realiza un programa en C que cree un pipe en el que el hijo envíe un mensaje al padre. Es decir, la información fluya del hijo al padre. La ejecución debe mostrar la siguiente salida:

[root]: $ gcc Actividad1\_2.c -o Actividad1\_2

[root]: $ ./Actividad1\_2

El HIJO envía algo al Pipe.

El PADRE recibe algo del Pipe: Buenos días, padre

**Actividad1.3**

Realiza un programa en C donde un hijo envíe 3 señales SIGUSR1 a su padres, y después envíe una señal SIGKILL para que el proceso padre termine.